

DESIGNBRIEF

DESIGNROOKIE 2016-2017

Bakgrund:

Den inledande fasen för projektet är studiebesöken där eleverna i ÅK 9 ska få en första inblick i branschen och vad som händer på ett möbelföretag.

I samband med denna aktivitet ger vi ifrån projektet info om de resterande stegen och vad som kommer att hända under projektet.

Vi ifrån Interior Cluster Sweden kommer att vara behjälpliga med att arrangera studiebesöken på de olika företagen.

Det är önskvärt att studiebesöken sker under september månad så att alla kommer igång i sitt kreativa arbete.

Under Oktober och November är planen att samtliga klasser som är med i projektet avsätter tid för att skapa sin produktidé.

Vi har kommit fram till att det ska vara en sittmöbel med förvaringsfunktion eller en förvaringsmöbel med sittfunktion för ungdomsrummet som ska tas fram.

Under denna process får trä, metall och textil eller skinn användas.

Denna produkt utvecklingsfas avrundas med den sk. Träveckan v47. I samband med denna vecka som arrangeras i småland och som har till syfte att inspirera för materialet trä så kommer vi att arrangera speciella events på de Gymnasieskolor som har möjlighet att starta utbildning hösten 2017.

Det blir gymnasierna i Nybro, Tranås och Vaggeryd. I samband med dessa events kommer vi att inspirera till den sista processen i produktutvecklingen.

Företagsledare kommer att bjudas in för att komma med lite kreativa råd etc.

I samband med eventet kommer en media personlighet att finnas med och skapa attraktion och spänning för klasserna.

Efter de sista justeringarna lämnas produktidén över till prototyp framtagning av företag eller prototypmakare som kan vara gymnasieskola eller extern resurs.

Under december tas dessa prototyper fram och görs klara innan årsskiftet.

Projektledaren från ICS finns med under denna process som resurs i framtagandet av prototyp och kontakt mot företagen.

Omedelbart efter nyår är det dags för första exponeringen av produkterna.

Detta sker på Möbelriksdagen i Tibro 11-12 januari. I samband med utställningen startar även tävlingen av årets Designrookie möbel.

Marknadsföringen av tävlingen sker genom sociala medier och man kommer att kunna rösta genom smsröstning.

Under perioden mellan Möbelriksdagen och möbelmässan v.6 är det

tävlingsmoment.

Vinnaren av möbelen offentliggörs på Möbelmässan då även en slutjury gör en bedömning av produkterna.

I samband med denna händelse är planen att eleverna bereds möjlighet att besöka Möbelmässan för att få en ytterligare insikt i branschen och vara med om tävlingens avslutning.

Brief:

Eleverna i ÅK 9 ska ta fram en produktidé till en möbel för ungdomsrummet.

Det handlar om en sittmöbel med förvaringsfunktion eller en förvaringsmöbel med sittfunktion.

Materialet ska vara trä, metall med skinn eller tyg.

Under designfasen uppmuntras eleverna att arbeta med egna idéer och vid lämplig tidpunkt enas klassen om ett produktförslag som alla elever därefter jobbar aktivt med.

Underlaget för prototypproduktionen ska vara så färdigt som möjligt. Helst en måttsatt ritning/skiss alt. Skalamodell med måttsatt underlag.

Produktidén som klassen enas om stäms regelbundet av med projektledaren för Designrookie (Anders Wisth).

Målsättningen är att bjuda in eleverna under v. 47 till en form av audition där de får möta företagsledare och personer med möbelkompetens för att få en form av rådgivning och de sista tipsen innan produkten sätts i prototypproduktion.

Dessa träffar äger sannolikt rum på någon av gymnasieskolorna som erbjuder trä/möbelrelaterade utbildningar.

Tidsplan:

v.40-46	Designarbete i klasserna
v.47	Audition/Coaching
v.48	ev. korrigerig av produktidé alt. Start av prototypverksamhet.
v.49-52	Prototypframtagning
v. 2	exponering av produkter på Möbelriksdagen 11 januari
v.2-v. 6	Designtävling.

Stöd i designprocessen:

Under processen kan lärare kontakta projektledaren för input i arbetet. Eleverna får konsultera olika personer för tips och stöd i arbetet, men inte på ett sådant sätt att man inte skapar produkten själva.

Prototypframtagning:

Prototypen kan komma att tas fram av företag som är intresserade att bistå i processen. Ett intressant grupp som har ställt sig positiva till att vara med i prototyp framtagningen är Projektet "VI Hubb" i Skillingaryd där ensamkommande flyktingungdomar lär sig möbelsnickare teknik under sin utbildning. Det finns även prototypverkare som finns redo att bistå i detta arbete.

Exponering:

Under Möbelriksdagen kommer de olika klassernas produkter att exponeras i en gemensam utställning där varje möbel får sin yta och en info text där idén beskrivs och produkten visas.

Här uppmuntras klasserna och eleverna att vara kreativa i sitt sätt att presentera sig, Video,trycksak etc.allt för att betraktaren ska fastna för just deras produkt.

Kommunikation:

Under projektet kommer det att finnas en FB sida där vi publicerar info om projektet.

Tävling:

I samband med möbelmässan 2016 presenteras vinnaren av projektet DESIGNROOKIE 2016. Detta sker efter att antalet röster på de olika smsrösterna har räknats och en vinnare har utsetts.

Mer detaljer om exponeringen på Möbelmässan och praktiska frågor om logistik kommer senast v. 47.

För frågor om projektet och designprocessen kontakta

Anders Wisth

070 515 76 36

anders@interiorcluster.se